

1.	Наслов на наставниот предмет	Мобилни платформи и програмирање Mobile Platforms and Programming		
2.	Код	CSEW519		
3.	Студиска програма	КНИ, МТ, ПЕТ, КЕ, ИКИ, АСИ, ИНФО		
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	ФИНКИ		
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	прв		
6.	Академска година / семестар 4/зимски (3/зимски) изборен	7. Број на ЕКТС кредити 6		
8.	Наставник	Проф. Д-р. Владимир Трајковиќ, Проф. Д-р. Димитар Трајанов, Проф. Д-р. Љупчо Антовски, Доц. Д-р. Игор Мишковски		
9.	Предуслови за запишување на предметот	Објектно-ориентирано програмирање		
10.	Цели на предметната програма (компетенции): По завршувањето на предметот се очекува студентот да ги разбира и има продлабочено знаење од мобилни оперативни системи, продлабочено знаење за програмирање нативни мобилни апликации, мобилен веб.			
11.	Содржина на предметната програма: Мобилни оперативни системи. Нативни апликации и мобилни веб апликации, концепциски разлики и пристап за развој. Концепти на развој на мобилни апликации, со осврт на разликите што ги носи мобилноста. Мобилни инфраструктури, разлика помеѓу мобилно и безжично. Карактеристики на мобилни апликации (мултимодална интеракција, повеќе комуникациски канали, инфраструктурни ограничувања). Кориснички интерфејси и интеракција кај мобилните апликации. Карактеристики на мобилен корисник (неможност од фокус, разлики кои потекнуваат од различни култури). Кориснички центрирани методи и алатки за дизајнирање на мобилни апликации. Развојни платформи и технологии.			
12.	Методи на учење: Предавања поддржани со презентации преку слајдови, интерактивни предавања, вежби (користење на опрема и софтверски пакети), тимска работа, пример случаи, поканети гости предавачи, самостојна изработка и одбрана на проектна задача и семинарска работа, учење во електронско опкружување (форуми, консултации).			
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа		
14.	Распределба на расположивото време	30+45+35+35+35 = 180 часа		
15.	Форми на наставните активности	15.1 .	Предавања- теоретска настава	30 часови

		15.2	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	45 часови		
16.	Други форми на активности	16.1	Домашни задачи	35 часови		
		16.2	Самостојни задачи	35 часови		
		16.3	Домашно учење	35 часови		
17.	Начин на оценување					
	17.1.	Тестови		60 бодови		
	17.2.	Домашни задачи/ проект (презентација: писмена и усна)		30 бодови		
	17.3.	Активност и учество		10 бодови		
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода		5 (пет) (F)		
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)		
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)		
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)		
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)		
		од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)		
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит		Редовно посетување настава (до 3 отсуства), навремено доставување на сите домашни задачи и проект			
20.	Јазик на кој се изведува наставата		македонски и англиски			
21.	Метод на следење на квапитетот на наставата		интерна евалуација и анкети			
22.	Литература					
	22.1.	Задолжителна литература				
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1.	Zigurd Mednieks, Laird Dornin, G. Blake Meike, Masumi Nakamura	Programming Android: Java Programming for the New Generation of	O-Reilly Media	2012

				Mobile Devices, 2 nd ed.			
		2.	Daniel Vaughan	Windows Phone 7.5 Unleashed	Sams	2012	
		3.	Maximiliano Firtman	Programming the Mobile Web	O'Reilly Media	2010	
	22.2.	Дополнителна литература					
		Ред. број	Автор	Наслов		Издавач	Година
		1.	Статии на интернет поврзани со мобилни платформи и програмирање				
		2.					
		3.					